

Java人工知能プログラミング

—オブジェクト指向と関数スタイルによるAIの実装—

深井 裕二 著

AIプログラムを具体的に知り、動かしたい人向けの
実践書。バラエティに富んだテーマと手法による、
多彩なプログラミング・ノウハウを学べます。

数理的理論表現を避け、人工知能の基礎について豊富な図解とサンプルプログラムを用いて解説。複雑で長くなりがちなAIプログラムを、オブジェクト指向と関数型スタイルで効率よく実装します。本書では、再帰処理、フラクタル、解の探索、論理パズル、ゲーム木理論、推論エンジン、ゲームAI、自律行動、機械学習、ディープラーニングなど、人工知能の基礎を幅広くカバーしています。

本書に掲載された全ソースコードはWebからダウンロードできます。



◆目次

- 第1章 再帰処理と副問題への分割
- 第2章 解の探索とバックトラッキング
- 第3章 論理パズル
- 第4章 ゲーム木理論
- 第5章 推論と知識ベース
- 第6章 人工生命とNPC
- 第7章 自律行動と追跡
- 第8章 機械学習とニューラルネットワーク
- 第9章 ディープラーニングの基礎
- 第10章 Java環境の導入

◆著者紹介

深井 裕二 (ふかい ゆうじ)

北海道科学大学高等教育支援センター学士課程教育支援部門講師。

プログラミング、実用的ソフトウェア開発や教育支援システム開発の研究に従事。

公開フリーソフトにMoodle 小テスト問題作成ソフトQuEditがある。

ご注文申込書 貴店名 / 帖合	注文数	発売：株式会社三恵社 Tel 052-915-5211 Fax 052-915-5019
	冊	深井裕二 [著] Java人工知能プログラミング —オブジェクト指向と関数スタイルによるAIの実装— 276頁 / A5版 / 並製 定価 2,400円 (税別) ISBN 978-4-86487-569-1 C2004
ご注文は、JRCへ FAX03-3294-2177 (TEL:03-5283-2230) 株式会社 JRC 経由で、すべての取り次ぎへの出荷が可能です。返品は長期にお受け致します。		

※取次配本はありません。